

{phocagallery view=category|categoryid=192|imageid=9029}

Vysoká škola výtvarných umení v Bratislave predstavuje nový bakalársky študijný program Digitálne umenia

Tento rok otvára VŠVU úplne nový bakalársky študijný program Digitálne umenia. Popri praktickom využití

Študenti a študentky nájdu uplatnenie v dizajne, architektúre, voľnej tvorbe, videohrách, dátovej vede, médiách a v iných kreatívnych oblastiach.

V rámci programu sa budú vytvárať umelecké diela, vizualizácie, experimenty, aplikácie, projekcie, virtuálna realita a iné digitálne projekty.

Po skončení štúdia budú absolventi a absolventky tvorivo narábať s digitálnym obsahom, budú sa orientovať v počítačovom myslení a dizajne a ovládať základy programovania. Tieto zručnosti otvárajú veľa možností uplatnenia.

Pedagogické zloženie programu zahŕňa vizuálnych umelcov, architektku, informatika, ale aj filozofa či teoretikov a teoreticky umenia, ako napríklad Andrása Cséfalvaya, Mateja Novotného, Kristínu Rypákovú, Jána Šicka, Ladislava Tkáčika, Moniku Mitášovú a Mariána Zervana.

Všetky potrebné informácie o novom programe nájdete na www.digitalneumenia.sk.

Prihlášky na program Digitálne umenia prijímame do 9. júla 2020, rovnako ako aj na Katedru Intermédií, Katedru Socha, objekt, inštalácia a Katedru Úžitkového umenia v odbore Keramika. Všetky informácie o dodatočných bakalárskych prijímacích pohovoroch nájdete [na našej webovej stránke](#)

